**软件学院首届寝室文化大赛初赛评分细则**

|  |  |
| --- | --- |
| **评比内容** | **评比参考标准** |
| **寝室文化内涵****（20分）** | 有明确的寝室文化，立意深刻 15-20分 |
| 有较明确的寝室文化，立意较深刻 10-15分 |
| 寝室文化需进一步凝练 5-10分 |
| 寝室文化凝练含糊，立意混乱 0-5分 |
| **寝室目标规划****（20分）** | 规划明确，目标积极、具有现实意义 15-20分 |
| 规划合理，目标清晰 10-15分 |
| 规划较合理，目标较清晰 5-10分 |
| 规划不合理，目标不清晰 0-5分 |
| **寝室卫生情况****（20分）** | 卫生情况较好，物品陈列整齐美观 15-20分 |
| 卫生情况一般，寝室整体较为整洁 5-15分 |
| 卫生情况较差，寝室整体显得脏乱 0-5分 |
| **寝室公约****（10分）** | 公约明确，成员执行情况较好 6-10分 |
| 公约合理，成员执行情况一般 3-6分 |
| 公约简陋，成员执行情况较差 0-3分 |
| **寝室装饰设计****（10分）** | 装饰美观，手工制作，成本节约 6-10分 |
| 装饰美观，勤俭节约 3-6分 |
| 装饰无亮点，且铺张浪费 0-3分 |
| **寝室文化解说****（10分）** | 解说清晰，方式独特 6-10分 |
| 解说较清晰，方式规范 3-6分 |
| 解说较清晰，方式平淡 0-3分 |
| **寝室成员精神风貌****（10分）** | 精神风貌优秀，成员朝气蓬勃 0-10分 |
| 精神风貌一般，成员积极向上 3-6分 |
| 精神风貌较差，成员萎靡不振 0-3分 |

**软件学院首届寝室文化大赛决赛评分细则**

|  |  |
| --- | --- |
| **评比内容** | **评比参考标准** |
| **答辩展示效果****（40分）** | 解说生动，展示方式新颖独特 25-40分 |
| 解说清晰，展示方式规范 10-25分 |
| 解说较清晰，展示方式平淡 0-10分 |
| **寝室文化内涵****（20分）** | 寝室文化深入人心，立意深刻 30-40分 |
| 有较明确的寝室文化，立意较深刻 10-20分 |
| 寝室文化需进一步凝练 0-10分 |
| **寝室目标规划****（20分）** | 规划明确，目标积极，已付诸行动 15-20分 |
| 规划合理，目标清晰，具有现实意义 5-15分 |
| 规划较合理，目标较清晰 0-5分 |
| **寝室成员精神风貌****（20分）** | 精神风貌优秀，成员朝气蓬勃 15-20分 |
| 精神风貌一般，成员积极向上 5-15分 |
| 精神风貌较差，成员萎靡不振 0-5分 |